



▲ НАСТІЛЬНА ГРА

СПОРТИВНЕ
ОРІЄНТУВАННЯ

ПРАВИЛА ГРИ

С **Мета гри :** першим дістатися фінішу, пройшовши через всі свої контрольні пункти (КП) на маршруті.

Потрібні матеріали : ігрове поле з різними місцевостями (ліс, річка, гори, забудови...), кольорові фішки гравців, кольорові картки - компаси із позначенням КП (у кожного кольору свої контрольні пункти - номери(КП)), кубик, фішки з номерами КП. Гравці 2 -4.

Правила :

1. Перед початком гри, кожен гравець обирає колір своєї фішки, і такий самий колір картки-компасу, де вказано всі контрольні пункти (КП) які потрібно пройти. Фішки з номерами КП розтавляють на ігрове поле.
2. На ігровому полі всі гравці ставлять свої фішки на точку СТАРТ, і по черзі кидають кубик. Кожен гравець сам обирає маршрут до того КП (номеру), яке зазначено на його картці - компасі.
3. На деяких точках маршруту є вказівники (стрілки) це означає , що гравець який потрапив саме на таку точку, має повернутися на декілька кроків назад, або навпаки, переходить на декілька кроків ближче до свого КП.
4. Якщо гравець потрапляє на свій контрольний пункт (КП) з цифрою, то він бере фішку з номером який йому потрібен, і має право кидати кубик ще раз.
5. Перемагає той гравець, хто правильно збере всі свої КП зазначені на картці - компасі , і першим дістанеться Фінішу.

