

«ДИЗАЙН-ПРОЕКТ БАНЕРУ РОЗПРОДОЖУ «ЧОРНА П'ЯТНИЦЯ» З 3D ВІЗУАЛІЗАЦІЄЮ ОБ'ЄКТІВ В 3-DS MAX»

РОЗРОБКА БАНЕРУ РОЗПРОДОЖУ «ЧОРНА П'ЯТНИЦЯ» З 3D ВІЗУАЛІЗАЦІЄЮ ОБ'ЄКТІВ В 3-DS MAX

Мета роботи - розробка банеру "Чорна п'ятниця" з 3D візуалізацією об'єктів в 3D Max

Для досягнення поставленої цілі, в роботі будуть розглянуті такі завдання:

Для досягнення поставленої цілі, в роботі будуть розглянуті такі завдання:

1. Проаналізувати способи та методи проектування банерів;
2. Вибрати стратегію проектування банеру розпродажу "Чорна п'ятниця";
3. Спроекувати банер розпродажу "Чорна п'ятниця" з 3d візуалізацією об'єктів в 3d макс.

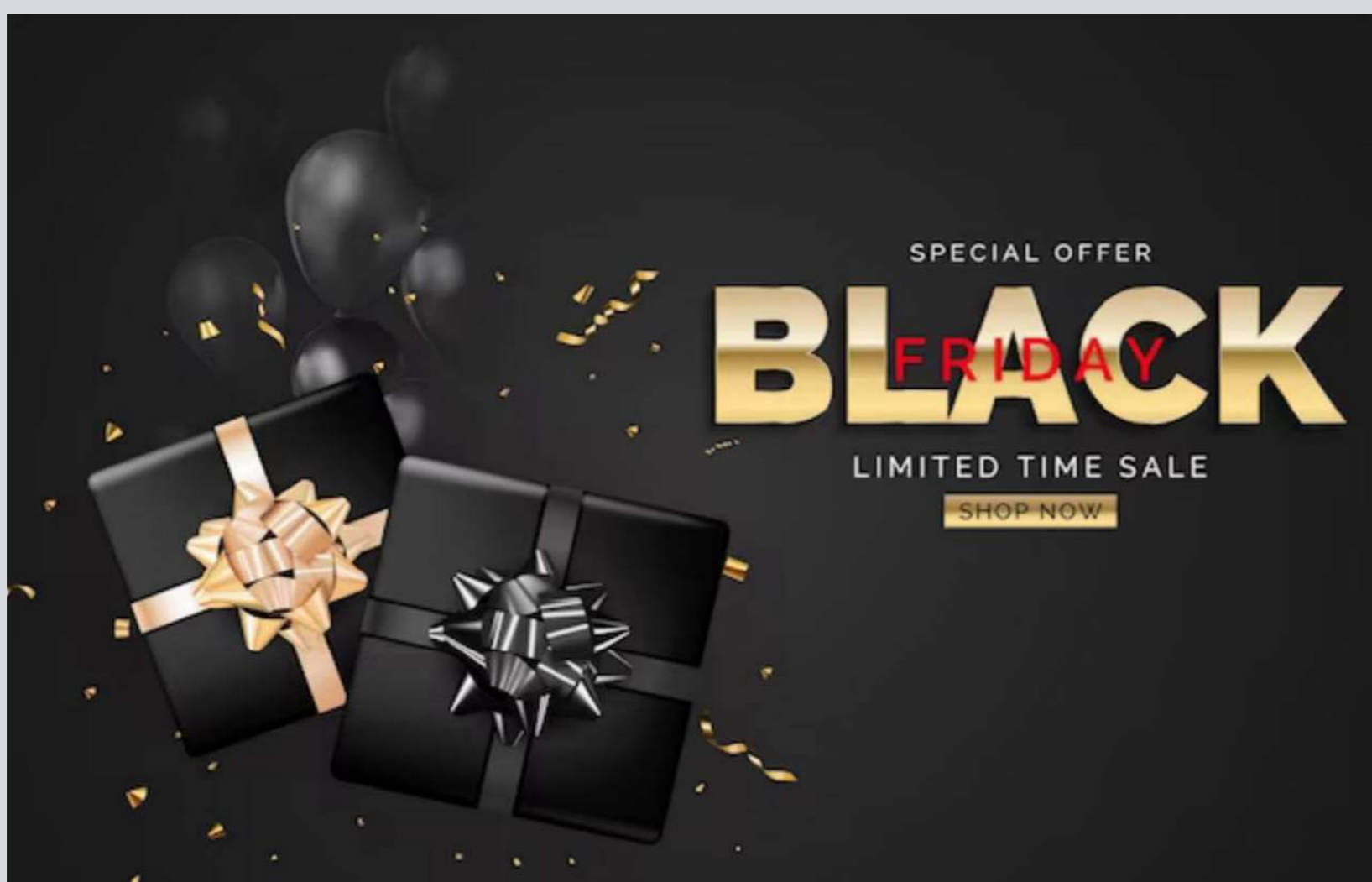
Об'єкт дослідження - Процеси моделювання 3D зображень в 3D Max.

Предмет дослідження - Методи моделювання 3D зображень в 3D Max лофтігом та полігонами, елементи анімації.

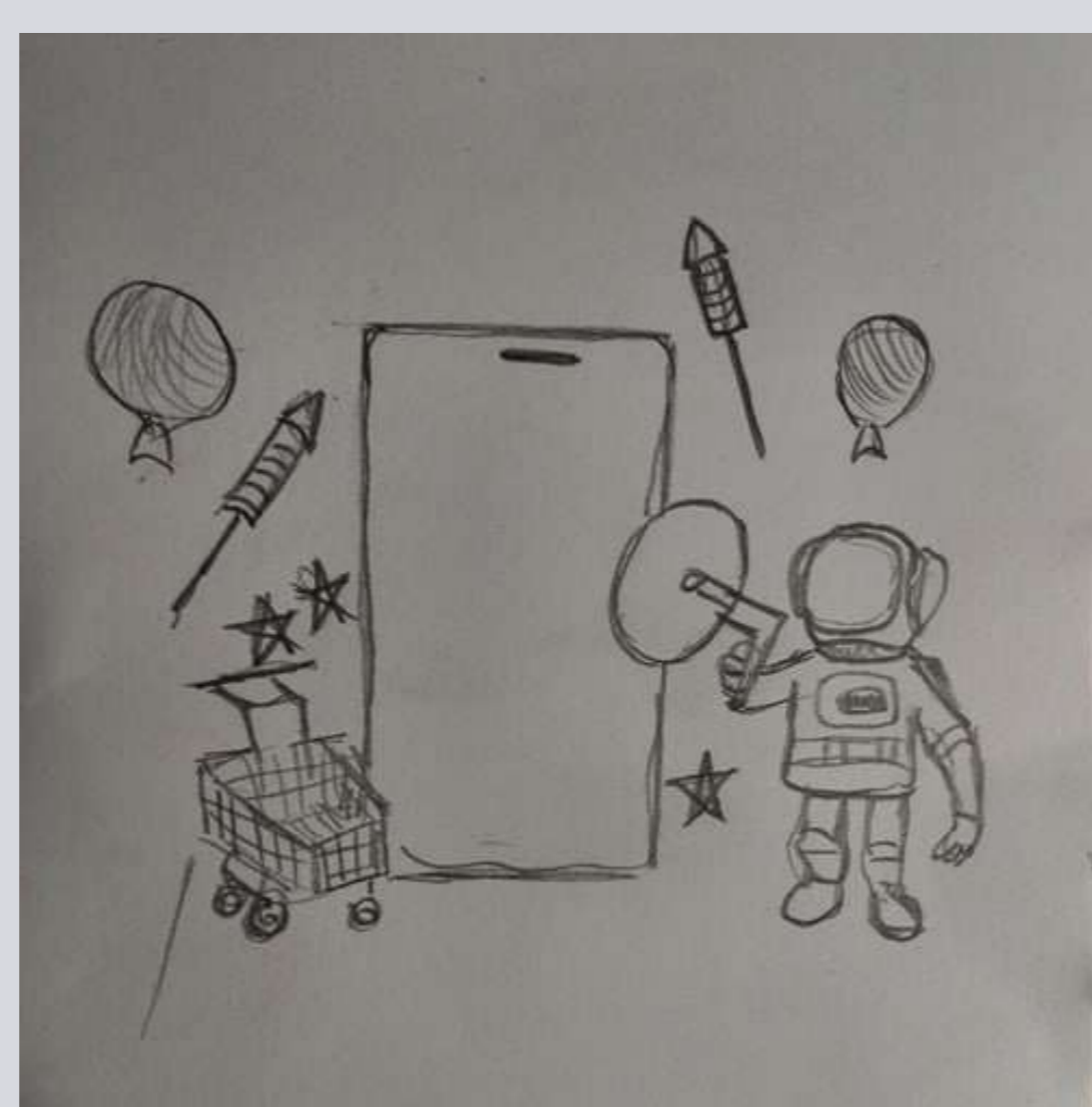
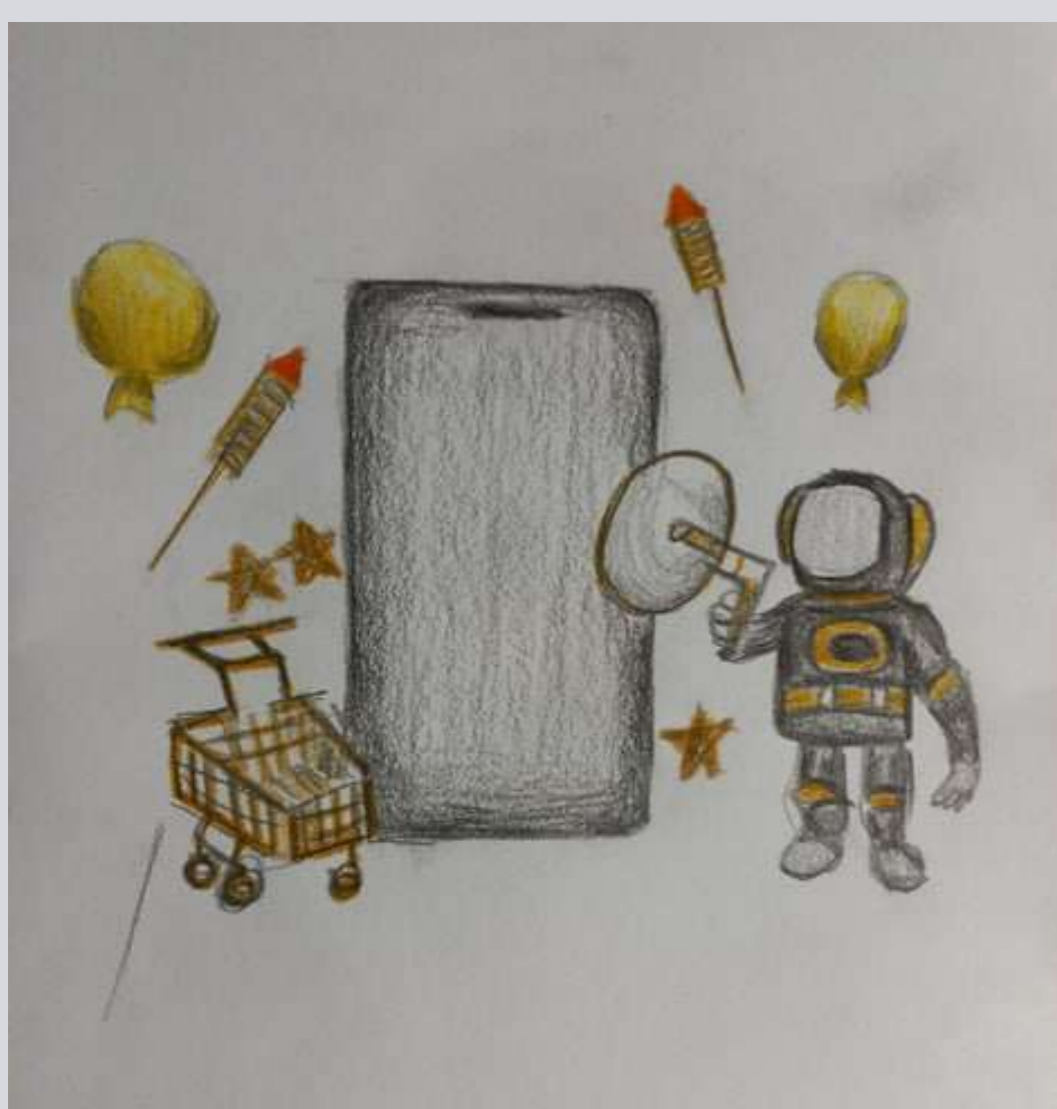


«ДИЗАЙН-ПРОЕКТ БАНЕРУ РОЗПРОДОЖУ «ЧОРНА П'ЯТНИЦЯ» З 3D ВІЗУАЛІЗАЦІЄЮ ОБ'ЄКТІВ В 3-DS MAX»

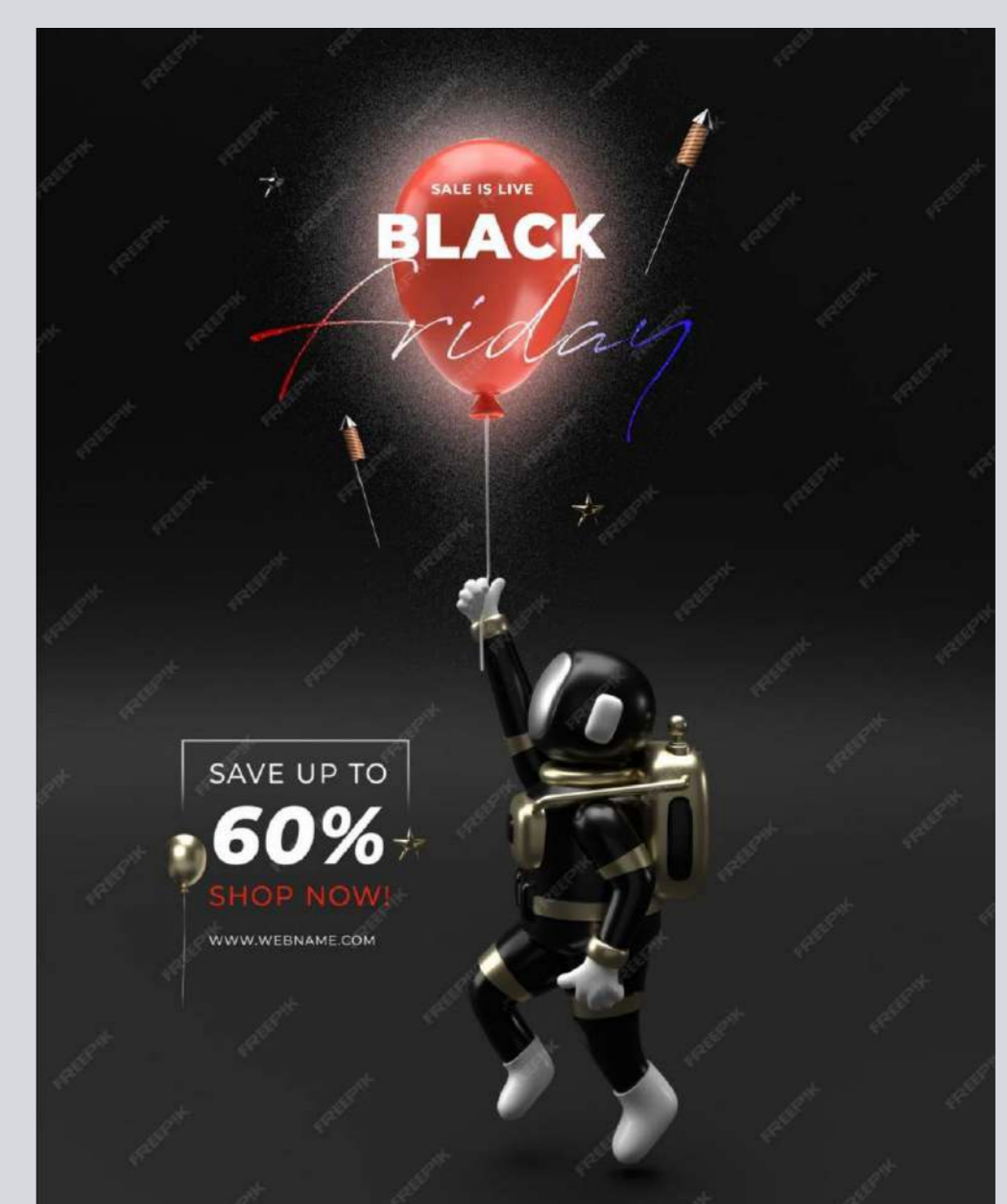
АНАЛОГИ БАНЕРУ « ЧОРНА П'ЯТНИЦЯ



ЕСКИЗИ БАНЕРУ



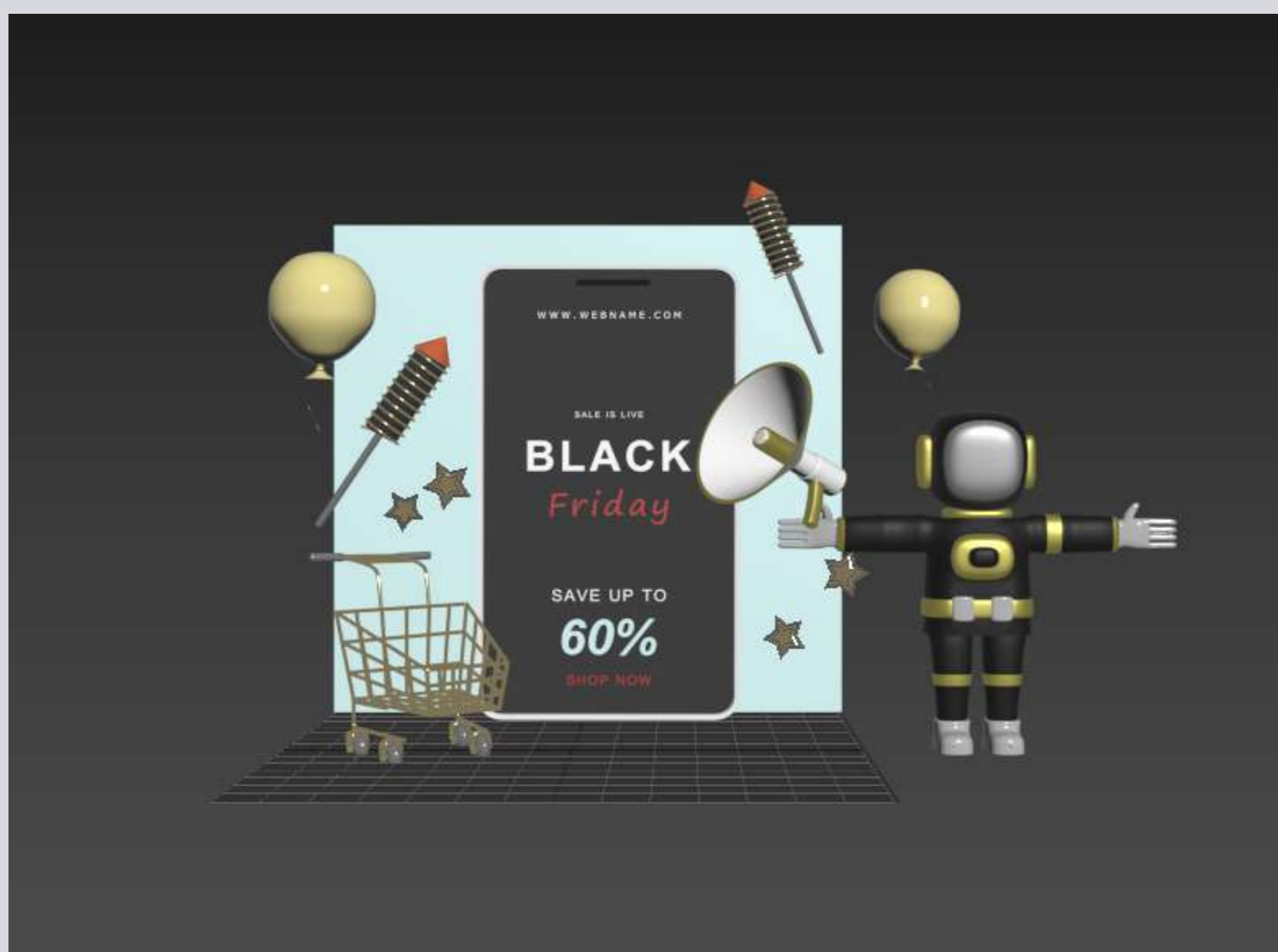
ПРОТОТИПИ БАНЕРУ



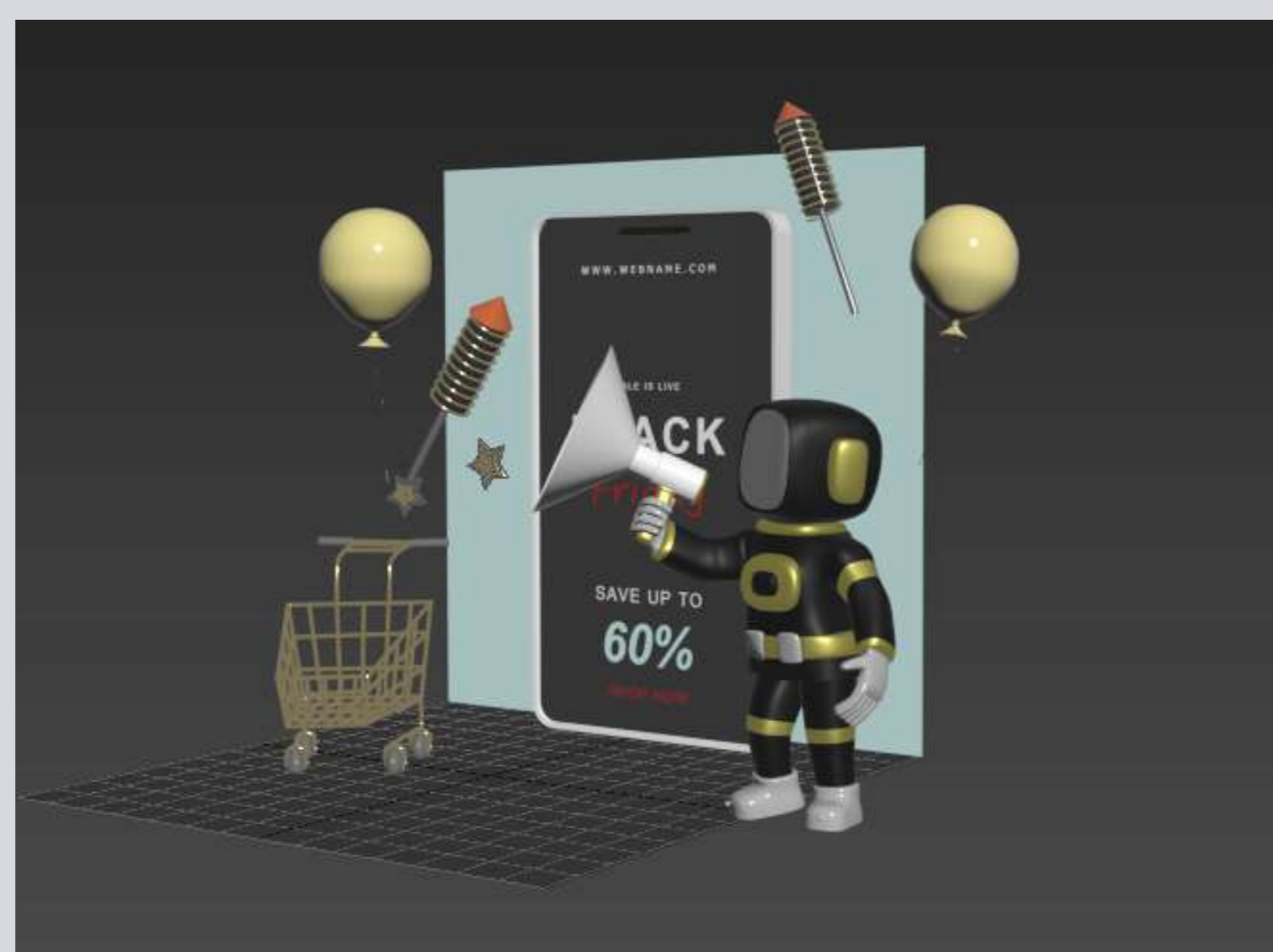


«ДИЗАЙН-ПРОЕКТ БАНЕРУ РОЗПРОДОЖУ «ЧОРНА П'ЯТНИЦЯ» З 3D ВІЗУАЛІЗАЦІЄЮ ОБ'ЄКТІВ В 3-DS MAX»

АНІМАЦІЯ БАНЕРУ

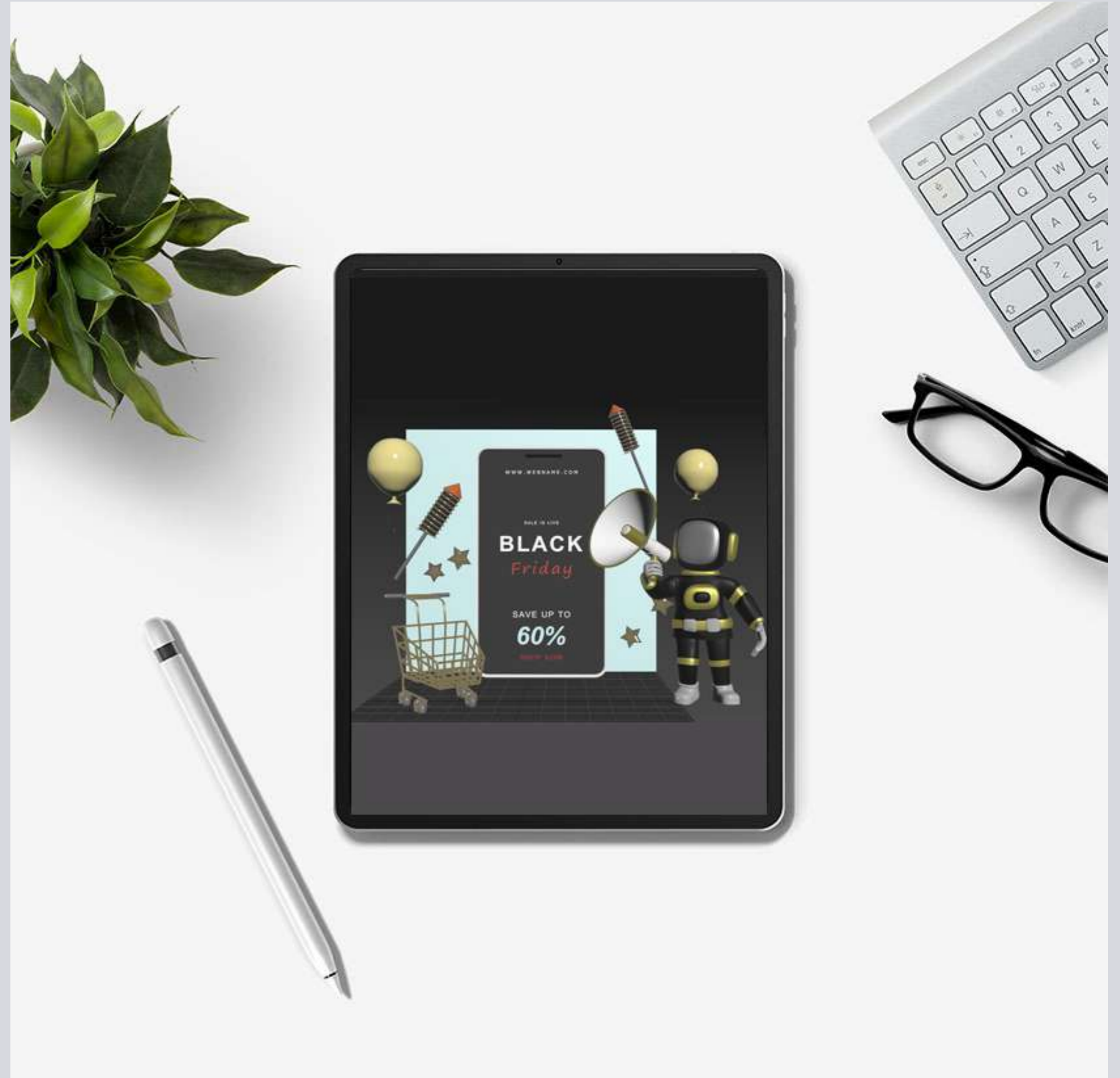
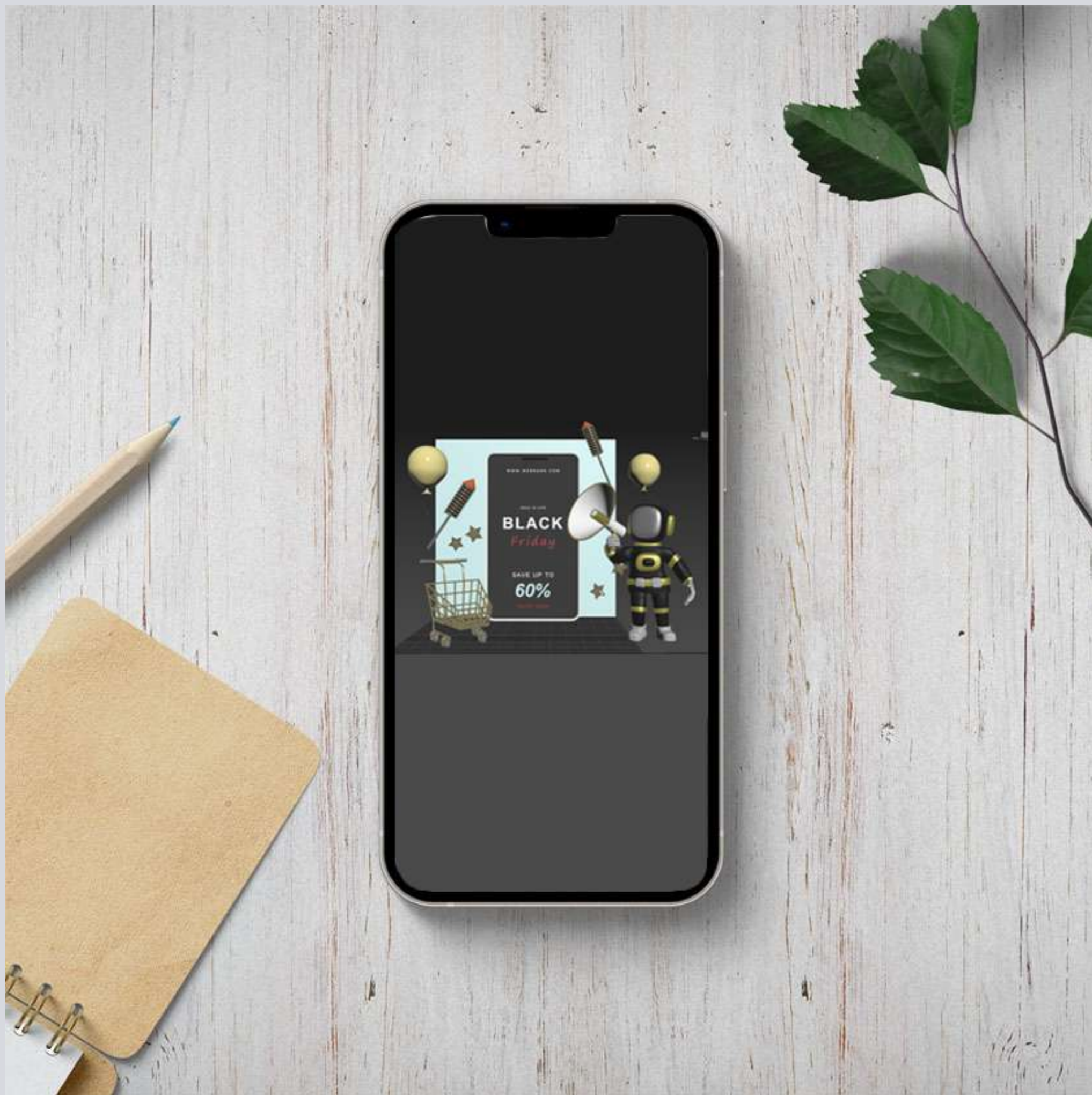


РЕНДЕР БАНЕРУ





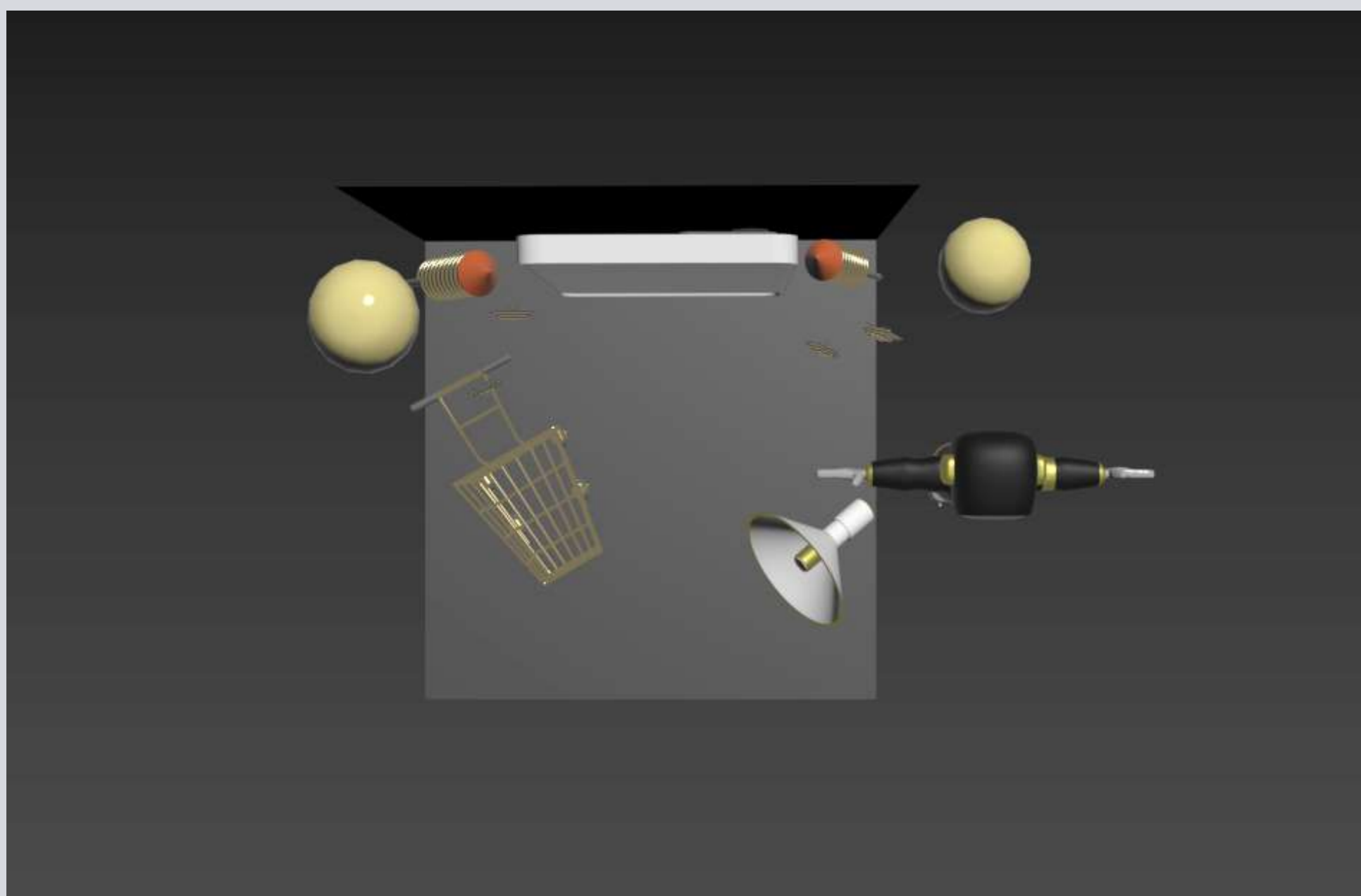
«ДИЗАЙН-ПРОЕКТ БАНЕРУ РОЗПРОДОЖУ «ЧОРНА П'ЯТНИЦЯ» З 3D ВІЗУАЛІЗАЦІЄЮ ОБ'ЄКТІВ В 3-DS MAX»





«ДИЗАЙН-ПРОЕКТ БАНЕРУ РОЗПРОДОЖУ «ЧОРНА П'ЯТНИЦЯ» З 3D ВІЗУАЛІЗАЦІЄЮ ОБ'ЄКТІВ В 3-DS MAX»

ВИД ЗГОРИ



ВИД СПЕРЕДУ



ВИД ЗБОКУ

