

СТАРТ

ФІНІШ



П

Р

Кожен учасник обирає фігурку їжачка.



А

Гравці починають з одного кінця лісу (СТАРТ)

та рухаються через поле, щоб зібрати яблука.



В

Якщо гравець потрапляє

на спеціальну клітину (ЛИСИЦЯ)



И

він пропускає свій наступний хід.

Перемагає той, хто першим збирає більше яблук

Л

та доходить до кінця лісу (ФІНІШ)

А

3+

ПРИГ  ДИ ЇЖАЧКА



